

Presentación de VOCABULARIO

¡AVANZA!

Goal: Learn words to discuss early civilizations and modern cities. Then use what you have learned to talk about cities, both ancient and modern.
Actividades 1–2



VIDEO
DVD

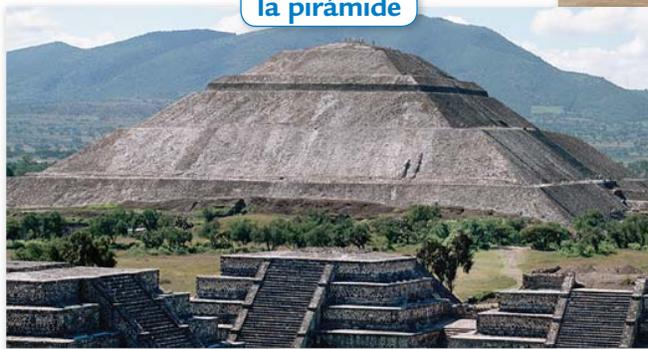


AUDIO

A En México encontramos lo **antiguo** y lo **moderno**. Vemos lo antiguo en **las ruinas** de diferentes **civilizaciones**. Puedes conocer **los templos**, **las pirámides** y otros **monumentos** a los dioses de **religiones antiguas**.



la estatua



la pirámide



el calendario azteca

las herramientas



B En **las excavaciones** de las ruinas encontramos **objetos** de estas civilizaciones antiguas. Sabemos que ellos usaron **herramientas** y eran **agricultores**. Practicaban **la agricultura** y también **cazaban** animales para su comida. Usaban **un calendario** para contar los días del año.



la excavación



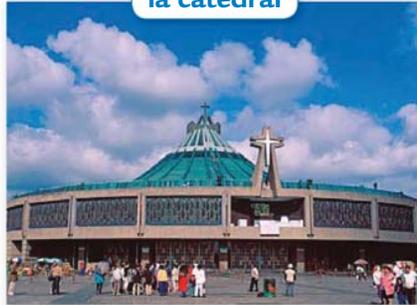
las ruinas toltecas

C El México moderno es **avanzado**. En **la Ciudad** de México puedes ver **edificios** nuevos, como este **rascacielos** o esta **catedral**.

el rascacielos



la catedral



Más vocabulario

- la acera sidewalk
- la cuadra city block
- la tumba tomb
- construir to build
- desde from
- (en) la esquina (on) the corner
- entre between
- frente a across from
- hasta to; until

Expansión de vocabulario p. R9

Ya sabes p. R9

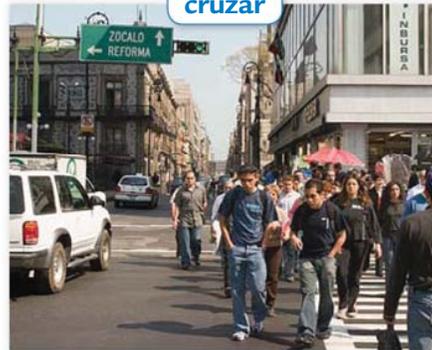
D ¿**Cómo llegas** a los lugares importantes? La mejor manera de conocer esta ciudad es visitar sus **barrios** y **plazas**. Camina por **las avenidas** o toma el metro o un autobús. Lo antiguo y lo moderno están delante de ti.



el semáforo



cruzar



doblar a la derecha



doblar a la izquierda



seguir derecho

¡A responder!

Escuchar



Escucha esta lista de palabras. Levanta la mano derecha si lo encuentras en una ruina. Levanta la mano izquierda si lo encuentras en una ciudad moderna. *(Raise your right hand if the word you hear is found in ancient ruins; raise your left if it is found in a modern city.)*

@HomeTutor VideoPlus
Interactive Flashcards
ClassZone.com